



Südwestdeutscher Fechtverband e.V.

Fragenkatalog zur Anfängerprüfung

Aus diesen unten aufgeführten Fragen werden 30 ausgewählt und bei der Anfängerprüfung abgefragt.

Für das Bestehen der Anfängerprüfung wurde folgender Schlüssel festgelegt:

- Senioren, Aktive und Junioren müssen mindestens 22 Fragen
- A-Jugendliche mindestens 20,
- B-Jugendliche mindestens 18 und
- Schüler mindestens 15 Fragen

richtig beantwortet haben.

Themengebiete

- A. Allgemeine Fragen
- B. Fechtspezifische Ausdrücke
- C. Fragen zur Fechtausrüstung
- D. Fragen über die Waffen
- E. Fragen zur Fechtbahn
- F. Fragen zum Kampfrichter
- G. Was bedeuten die Kampfrichterzeichen
- H. Fragen über die Verwarnungen
- I. Rundenzettel

A. Allgemeine Fragen

1. Was bedeutet die Abkürzung FIE?
2. Zu welchem Landesverband gehört Dein Verein?
3. Welche Nachweise muss ein Fechter unter 18 Jahren bei Turnierbeginn vorlegen?
4. Welche Altersklassen gibt es beim Sportfechten?
5. Wie lange ist die reine Gefechtszeit eines Gefechts in einer Runde?
6. Auf welche Seite der Bahn geht der zuerst aufgerufene Fechter?
7. Auf welche Seite der Bahn geht der zuerst aufgerufene Fechter, wenn beide Fechter Linkshänder sind?
8. Auf welche Seite der Bahn geht der zuerst aufgerufene Fechter wenn einer Linkshänder ist?
9. Was ist die gültige Trefferfläche beim Florett?
10. Was ist die gültige Trefferfläche beim Degen?
11. Was ist die gültige Trefferfläche beim Säbel?
12. Auf wie viele Treffer geht ein Wettkampfgefecht in einer Runde bei den Schülern?
13. Auf wie viele Treffer geht ein Wettkampfgefecht in einer Runde ab der B-Jugend?
14. Auf wie viele Treffer und über welche Zeit geht ein KO - Gefecht bei der B-Jugend?
15. Auf wie viele Treffer und über welche Zeit geht ein KO - Gefecht ab der A-Jugend?
16. Was passiert im Turniergefecht wenn es nach der Gefechtszeit unentschieden steht?
17. Womit beginnt und endet jedes Gefecht?
18. Womit endet jedes Gefecht?

B. Fechtspezifische Ausdrücke

1. Was versteht man unter Fechttempo?
2. Was ist die Mensur?
3. Was ist eine Offensivaktion?
4. Was ist eine Defensivaktion?
5. Was versteht man unter Stellung in Linie?
6. Was ist ein Zwischenstoß?
7. Was versteht man unter Konterriposte?
8. Was versteht man im Fechtsport unter Einladung?
9. Welche Einladungen kennst du? Nenne mindestens 4 Stück.
10. Was können Klingenparaden beim Fechten sein?

C. Fragen zur Fechtausrüstung

1. Was gehört zur Fechtbekleidung im Wettkampf (ohne elektr. Ausrüstung)?
2. Was gehört zum Damen-Fechten noch dazu?
3. Welches Zeichen müssen Unterziehweste, Jacke, Hose und Maske haben?
4. Die Strümpfe

D. Fragen über die Waffen

1. Welche drei Waffenarten gibt es beim Sportfechten?
2. Welche Biegung nach oben dürfen die Waffenarten haben?
3. Ist das Florett eine
4. Das Gesamtgewicht des Floretts beträgt maximal
5. Wie schwer muss das Prüfgewicht beim Florett sein?
6. Wie lang ist ein Florett maximal?
7. Welche Form hat die Klinge im Florett?
8. Wie viel cm darf die Florettklinge nach unten maximal durchbiegen?
9. Ist der Degen eine
10. Das Gesamtgewicht des Degens beträgt maximal
11. Wie schwer muss das Prüfgewicht beim Degen sein?
12. Wie lang ist ein Degen maximal?
13. Welche Form hat die Klinge des Degens?
14. Wie viel cm darf die Degenklinge nach unten maximal durchbiegen?
15. Ist der Säbel eine
16. Das Gesamtgewicht des Säbels beträgt maximal
17. Gibt es beim Säbel ein Prüfgewicht?
18. Wie lang ist ein Säbel maximal?
19. Welche Form hat die Klinge des Säbels?
20. Wie viel cm darf die Säbelklinge maximal durchbiegen?

E. Fragen zur Fechtbahn

1. Wie lang ist die Fechtbahn?
2. Wie breit ist die Fechtbahn?
3. Wie viele Querlinien gibt es auf der Fechtbahn?
4. Nenne die Querlinien auf der Fechtbahn.
5. Gibt es eine hintere Bahnverlängerung?
6. Wenn es eine Bahnverlängerung gibt, wie lang muss diese sein?

7. Warum braucht man eine hintere Bahnverlängerung?

8. Warum muss die Fechtbahn geerdet sein?

F. Fragen zum Kampfrichter

1. Wer legt die restliche Kampfzeit fest, wenn die Uhr defekt ist?

2. Zählt ein Treffer nach Ablauf der Zeit?

3. Wer leitet das Gefecht?

4. Zählt ein Treffer nach Halt vom Obmann?

5. Zählt ein Treffer im Degen, wenn nach dem Treffer festgestellt wird, dass die Bahn defekt war?

6. Wann kann ein Obmann Halt sagen? Nenne mindestens 4 Beispiele.

7. Wer ist im Recht und setzt einen Treffer im Gefecht (bei Florett)?

Fechter A macht einen Angriff. Fechter B pariert den Angriff. Dann stoßen beide zu und treffen gültig.

8. Im Mannschaftskampf ruft der Obmann die nächste Paarung auf. Beim Prüfen stellt er fest, dass ein Fechter nicht an der Reihe ist. Was passiert jetzt?

G. Was bedeuten die Kampfrichterhandzeichen

1. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



2. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



3. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



4. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



5. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



6. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



7. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



8. Was bedeute dieses Kampfrichterhandzeichen?



H. Fragen über die Vergehen und ihre Strafen

1. Wie viele Karten gibt es?
2. Nenne die Farben der Karten.
3. Was bedeutet die Gelbe Karte?
4. Was bedeutet die Rote Karte?
5. Was bedeutet die Schwarze Karte?
6. Wer spricht die Verwarnungen aus?
7. Wie lange gilt die Gelbe Karte?
8. Kann ich ein Gefecht mit einem Straftreffer verlieren?
9. Welche Karte bekomme ich, wenn ich die Klinge auf der Bahn biege?
10. Welche Karte bekomme ich, wenn ich die Klinge auf der Bahn schleifen lasse?
11. Welche Karte bekomme ich, wenn ich den unbewaffneten Arm gebrauche?
12. Was passiert, wenn ich die Maske werfe?

I. Rundenzettel

Tragen Sie noch die fehlenden Gefechte nach!

NAME	NR	1	2	3	4	5	6	G	S	G.T.	E.T.	Index	Platz
Müller	1	■	V/2		3	3		5	2	17	20	-3	6.
Dort	2	2	■	0	V		V	5	3	17	10	+7	1.
Henke	3		V	■		V/4	3	5	2	17	19	-2	5.
Volb	4	V	2		■		2	5	2	17	18	-1	4.
Hoecker	5	V/4		4		■	V	5	3	17	17	0	2.
Spatz	6		1	V	V	2	■	5	3	18	19	-1	3.

1	
2	
4	
5	
2	
3	

5	
6	
3	
1	
6	
4	

2	
5	
1	
4	
5	
3	

1	
6	
4	
2	
3	
6	

5	
1	
3	
4	
6	
2	